

# Jesús Nieves Sánchez

Analista Desarrollador Full stack

jesusns@gmail.com

<https://jesusns.com>

(+034) 615211034

## Experiencia

### GATOKAN GAMES

Game Developer /Multiplayer developer

Enero 2022 – Enero 2023

- Desarrollo en Unity
- Integración de las distintas escenas de juego (Lobby/Gameplay) con Mirror
- Integración con PlayFab (Login, matchmaking, multiplayer servers)
- Desarrollo de distintas funcionalidades tanto en Lobby (tienda, misiones, selección de personajes..) como en Gameplay (interfaz de usuario, captura de eventos)
- Trabajo coordinado mediante JIRA, Git, Confluence, Miro, Discord
- Proyecto aplazado temporalmente

### Jellyworld

Game Developer – Beca colaboración

Diciembre 2020 - Junio 2021

- Desarrollo en Unity
- Creación de clases para guardar datos de juego y datos del jugador
- Creación de scripts para gestionar reglas de tiempo en el juego
- Creación de la tienda en el juego para la compra de objetos
- Desarrollo de la IA de todos los NPCs del juego
- Modificación del asset de QTE para adaptarlo a las necesidades del juego
- Implementación de distintos minijuegos
- Trabajo coordinado con otros compañeros a través de distintas herramientas (Slack, Git, Trello, Drive)
- [https://store.steampowered.com/app/2223760/My\\_Daily\\_Pets/?l=spanish](https://store.steampowered.com/app/2223760/My_Daily_Pets/?l=spanish)

### UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

Analista Desarrollador Full stack

Octubre 2001 - Actualidad/Madrid

- Desarrollo de varios proyectos en distintas tecnologías (Java, Spring, .NET, PHP, C#, JQuery, Ajax, CSS).
- Actualmente en el grupo de administración electrónica donde desarrollo procedimientos con XPDL y servicios SOAP/REST con Spring Framework para integraciones con sistemas externos.
- Administración de servidores de aplicaciones, sistemas Linux, uso de Oracle, SQLServer, MySQL y consumo de API del gestor documental Alfresco.

### COLEGIO BLANCA DE CASTILLA

Técnico en soporte informático y desarrollo web

Enero 2008 - Actualidad/Madrid

- Mantenimiento de la red, aulas y resto de ordenadores y recursos compartidos del colegio.
- Desarrollo y mantenimiento de su página web (Joomla/WordPress, PHP, JQuery, CSS).
- Administrador Google Suite.

## Educación

### Universitat Oberta de Catalunya

Máster de diseño y programación de videojuegos

Febrero 2020 - Enero 2022

Nota media 9.33

Matrícula de honor en "Juegos multijugador"

Portfolio disponible en <https://jesusns.com>

### AulaMentor

Desarrollo de aplicaciones para Android

Abril 2018 - Junio 2018

Práctica final: Aplicación de gestión de citas para un comercio. Integración con Firebase.

### Universidad Nacional de Educación a Distancia

Experto profesional en programación de videojuegos  
y apps de móviles en tecnología C

Septiembre 2015 - Junio 2016

Curso de SEO

Noviembre 2014 - Enero 2015

Experto universitario en sistemas de gestión de bases de datos Septiembre 2004 - Junio 2005

### Universidad Complutense de Madrid

Ingeniería en informática

1995 - 2001

### Universidad de Castilla La Mancha

Calificación global cualitativa de Matrícula de Honor (COU)

1994

En la convocatoria de junio del Curso de Orientación Universitaria  
realizado en el Instituto de Bachillerato Valdehierro (Madrirdejos)

## Idiomas

Inglés: Obteniendo certificación B1 en la Escuela Oficial de Idiomas.

Francés: Conocimientos básicos.